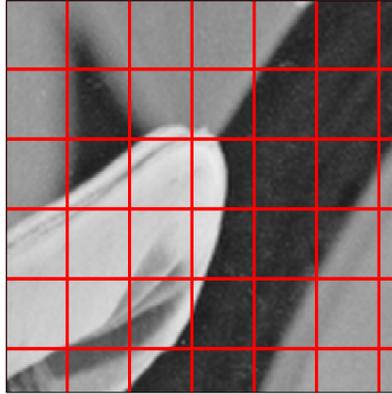
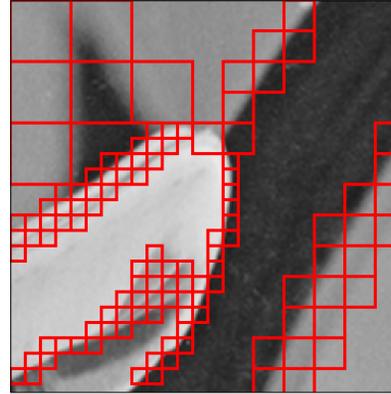


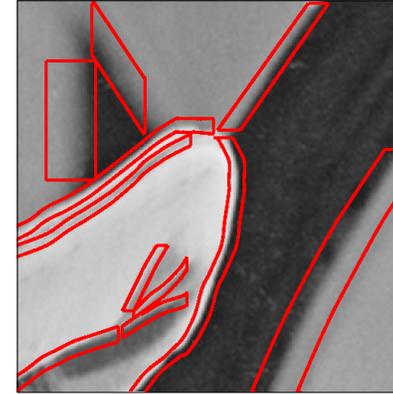
De Fourier aux Bandelettes



Fourier



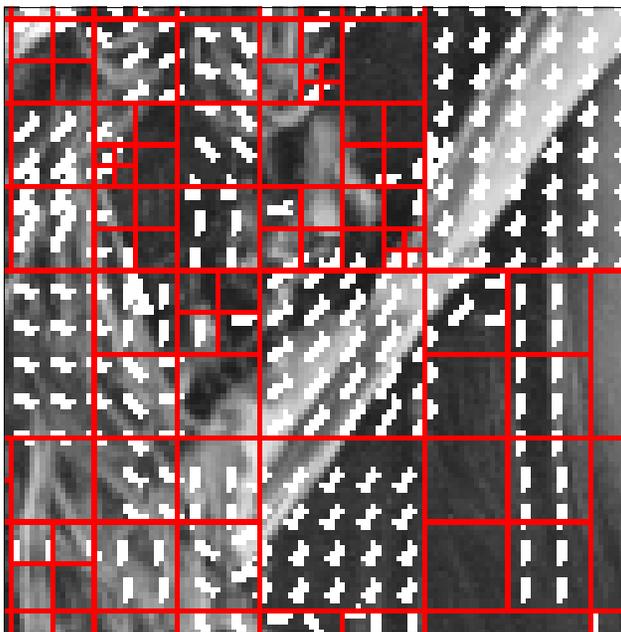
Ondelettes



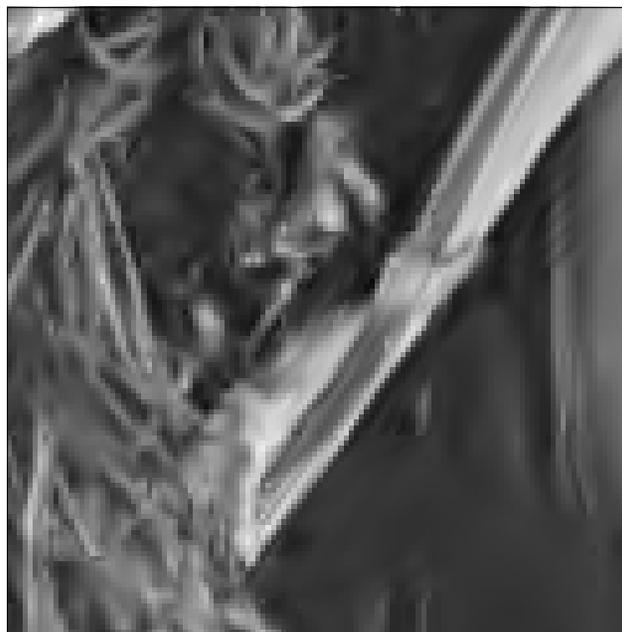
Bandelettes

- Fourier (80!) – Découpage d'une image en blocs uniformes et transformée en cosinus local (JPEG).
- Ondelettes (90) – Multirésolution en ondelettes adaptant la taille des atomes à la régularité de l'image (JPEG2000).
- Bandelettes (00) – Introduction de la géométrie pour permettre aux atomes de suivre les structure naturelles des images : les contours (CMAP).
- Optimalité de la décroissance de l'erreur d'approximation non-linéaire.
- Algorithmique rapide associée.
- Application à la compression et au débruitage.
- Extension en cours à un cadre statistique.

Originale



Bandelettes



Ondelettes

